●武器に関する設定

発射（メイン）	マウスボタン1
発射（サブ）	マウスボタン2
シャベル / 警棒 / スタンガン	1
ピストル	2
ショットガン	3
マシンガン	4
ガソリン / マッチ	5
グレネード / 火炎瓶 / ハサミ	6
カウヘッド	7
ハンティングライフル	8
ロケットランチャー	9
ナパームランチャー	0
前の武器	マウスホイール
次の武器	マウスホイール
スコープのズーム	マウスホイール
武器を置く	;

●アイテムに関する設定

前のアイテム	[
次のアイテム	]
アイテムの使用	Enter
アイテムを置く	X
マップの表示	F
クイックヘルス	T

●その他設定

一時停止	Esc / Pause
ムービー/スクリーンのスキップ	Enter/ Space
ゲームオーバーの後のリスタート	Space
コンソールの切り替え	Tab
クイックロード	F5
クイックセーブ	F6
スクリーンショット	F9

●ディスプレイに関する設定

ガンマ	F10
明るさ	F11
HUD増加	+（前ページの※を参照せよ）
HUD減少	-
クロスヘアの変更	B
ヒント表示切り替え	J

●メインメニューについて

- New Game（新規ゲーム）：新しいゲームを開始する。
- Load（ロード）：セーブしたゲームを再開する。
- Options（オプション）：コントロール、パフォーマンス、ディスプレイ、オーディオ等の設定を変更する。（ゲームのパフォーマンス設定やロード時間の短縮には「パフォーマンスの改善」の項目を参照すること）
- Quit（終了）：ポスタル2を終了し、デスクトップに戻る。

●ゲームをプレイする

●ゲームの目的

このゲームの目的は、ありきたりの「お使い」を済ませながら5日間を過ごすことだ。それぞれの日に行うお使いは、マップ上に示される。お使いを全て完了させると、次の日に進むことができる。どんなお使いをマップのどこで済ませば良いかは、Fキーを押すといつでも確認することができる。

全てのお使いを完了したら、家に戻った時点で一日が終了となる。スペシャルショートカットを使用すると、一番近くのロードゾーンを通って、お前が寝床とするトレーラーハウスに帰ることができる。このショートカットは、建物の中にいるときに使用することはできない。

この標識は、他のセクションに移動する通路を示している。他のセクションに移動すると、セクションのマップがハードディスクからロードされるまで多少時間がかかる。ロード時間を短くしたい場合は、「ゲームのパフォーマンスを改善する」の項目を参照すること。

●ゲームの開始

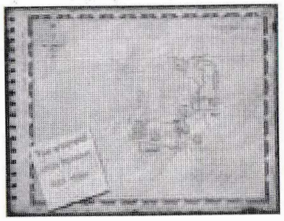
初めてゲームをするにあたって、何点か気をつけねばならない事がある。繰り返しになるが、ゲームを進めるためには、提示された「お使い」を全てこなさなければいけない。一方、より創造的にゲームを進めたい場合、思うがままに行動することも可能だ。しかし、それによって警察や一般の人々による反撃を引き起こしてしまう事も多い。適切な判断のもとに行動するように。

ゲームを進める途中で面白い場所、行動、アイテム等を見つけるために、要求された事以外の行動を取りたくなる事があるだろう。優れたアイテムは道から外れたところにある場合が多い。ありきたりの行動では見つける事が出来ないだろう。

ポスタル2の世界は現実に基づいたものだ。よって「人々はお前が家の中に侵入することを望まない」事を忘れてはならない。誰かの私有地に侵入する場合、その家の住人に見つからない、あるいは警察に通報しに行かせない必要がある。武装したお前を倒そうとする住人はまずいないだろうが、絶対いないとは言い切れない。

意外な場所で他の者に発見され攻撃から逃れたい場合、物陰に隠れて銃弾から身を守ることができる。この事を忘れるな。また、お前が本当に賢いなら隠れているだけで、攻撃を仕掛けてくる者の目から逃れることができるだろう。
多くの者がこの単純なことを忘れている。政府は教育により多くの予算を割いた方が良いかもしれない。

●マップを使用する



発狂した奴が設計したに違いない。ポスタル2の舞台となる街は広大で複雑に入り組んでいて、移動するのが大変困難で面倒くさい。街の構造を覚える苦労を軽減するために、Fキーを押すことでいつでもマップを表示させる事が可能になっている。また、その日に行わなければならない「お使い」も、マップ上に表示される。ただし、このマップに示されるのは必要最低限の情報であり、それをもとにお使いをやり遂げる為の場所を探さなくてはならない場合がある。

他よりも薄く表示されているエリアがある。これは、そのエリアに現在の段階では移動することが出来ない事を示している。マップは毎日確認し、新しく行くことが出来る様になったエリアが無いか確認する必要があるだろう。